<https://drive.google.com/file/d/1iD6D8yxs_g8DuQ8d77_UH1fljT_R33dZ/view>

Ce qu’il faut

* DTI
* ACD
* Algo
* Logigramme
* Graphe d’appel

Une image contenant texte, capture d’écran, nombre, Police

Description générée automatiquement

Checklist

Pour les niveaux :

* Points
* Vies
* Snoopy (le personnage)
* La balle sur au moins un niveau
* Les oiseaux à récupérer
* Les blocs qu’il faut pousser (case par case ou à déplacement auto (flèche))
* Les blocs qu’il faut casser
* Les blocs piégés (nouveauté !!)
* Autres blocs possibles facultatifs mais pouvant donner des points bonus : voir la section « jeu à développer »
* Mode pause
* Mot de passe

3 etapes :

1. Affichage du niveau +compte à rebours
2. Jeu(niveau)
3. Affichage point et hi-score

Les fonctions a faire

1. Fct disposition du niveau
2. Fonction de la balle
3. Fct interface avec Snoopy
4. Fct comptage du point

